
{Guía Completa}
FINAL FANTASY® XII
REVENANT WINGS®
Todas las misiones paso a paso
▪ Claves y secretos para acabar el juego
▪ Las estrategias de combate más efectivas
▪ Cómo desbloquear todas las criaturas
Nintendo® Acción



# SUMARIO

## {Consejos previos}



## {Misiones}



## {Misiones opcionales}

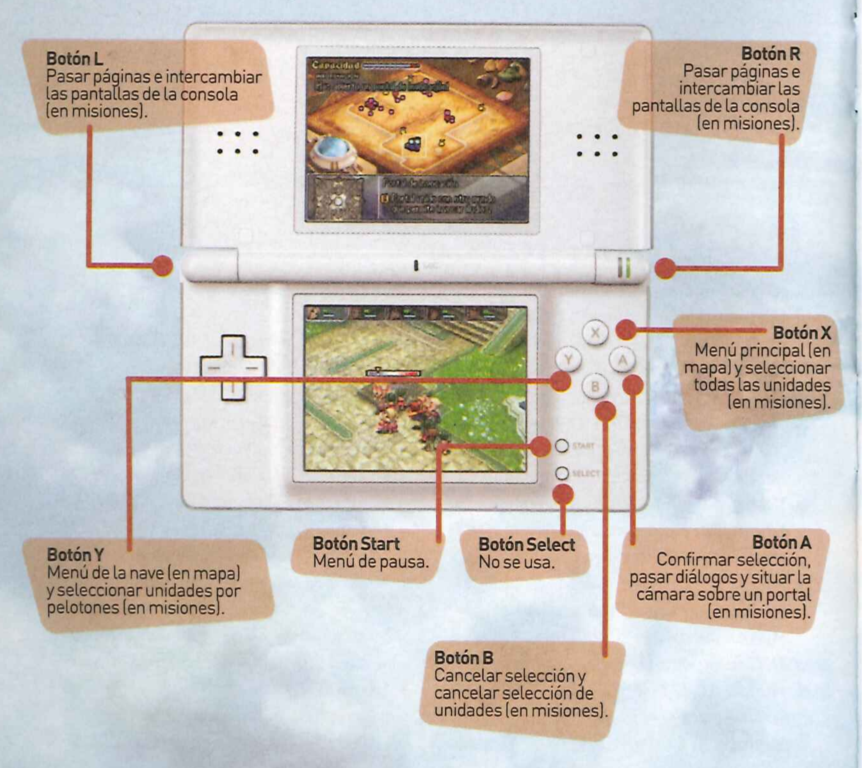




Un año ha pasado ya desde los hechos que se narran en Final Fantasy XII. Vaan es ahora reconocido por todos como un auténtico pirata del aire y Penelo va con él allá donde su camino le lleva. Es en este momento cuando nuestros amigos se enfrentan a una nueva aventura.

Cuando Vaan acaba de ser nombrado capitán de su propio barco volador, ocurre un desafortunado accidente y terminan aterrizando en el legendario continente de Lemurés, una tierra que se mantiene flotando en el aire, oculta a la vista de todos y que encierra gran cantidad de misterios que nuestros amigos tendrán que ir descubriendo.

## {Controles}




## {Técnicas y magias}

Al igual que en todos los juegos de la saga Final Fantasy, cada uno de los personajes puede realizar unas magias o técnicas que pueden ser de tipo ofensivo (para atacar), de tipo defensivo (para protegerte) o neutro (para mejorar las características de los personajes).



### ▪ Comandos

Si seleccionas a uno de tus líderes o alguna criatura, aparecerá el menú "Magia/Técnica". Selecciónalo, elige la técnica o magia que quieres usar y después pincha sobre el personaje o criatura sobre la que lo quieres usar.

Hay algunas magias que no necesitas usarla sobre ningún personaje o criatura, en ese caso basta con pinchar dos veces sobre el icono de la técnica o magia para llevarla a efecto. Ten en cuenta que cada técnica o magia necesitará un tiempo de recarga antes de poder usarla de nuevo.

### ▪ Gambits

Algunas técnicas o magias pueden ser usadas de forma automática por los líderes de tu banda, sin que tú tengas que elegirla y usarla tocando con el puntero en la pantalla táctil. Son los Gambits.



Para poder elegir los Gambits, entra en el menú principal, en el apartado "Equipo". Selecciona uno de los componentes de tu grupo y, en la pestaña "Gambit", podrás ver todas las técnicas o magias de ese personaje que pueden ser usadas como Gambit y activarlas. Recuerda que sólo puedes seleccionar una magia o técnica para usarla como Gambit por cada uno de los personajes.

### ▪ Sublimaciones

Según avances, los personajes conseguirán técnicas especiales: las sublimaciones. Para realizarlas, el medidor de la técnica debe estar al máximo (aparecerá un circulo dorado junto al icono del líder), medidor que se irá cargando a medida que recibas o causes más daño en combate.



Cuando el medidor este cargado, elige a ese personaje, pincha sobre el menú "Sublimación", pulsa sobre el botón y elige objetivo para la técnica especial. ¡Las técnicas de sublimación son impresionantes!







# {Menú de Pausa}

Si pulsas el icono "MENÚ" o pulsas el botón X mientras te mueves por el mapa, aparecerá el menú de pausa, con las siguientes opciones:



## ▪ Equipo

Aquí podrás elegir cualquiera de los personajes que forman el grupo de amigos que viajan contigo. Al elegir cada uno de ellos podrás ver todas sus características, estados, además de poder ver y cambiar los objetos que el personaje lleva equipados, las Magias y Técnicas que puede realizar y qué Gambit realizará de forma automática.



## ▪ Rueda de licencias.

En este apartado verás todas las criaturas que puedes invocar durante el juego, con los pactos y las relaciones entre ellas. Aquí es donde, gastando Sacrocitas, podrás sellar pactos con nuevas criaturas, que luego podrás invocar durante el juego.



## ▪ Plantillas

Dentro de este apartado podrás ver y cambiar las tres plantillas de criaturas que puedes personalizar para elegir entre ellas al principio de una misión.



## ▪ Objetos

Este es el inventario con todos los objetos que llevas contigo. Dentro podrás ver las características de todos los objetos que tus personajes pueden llevar



equipados (Armas, objetos de protección y Accesorios), y de los Materiales que están en tu poder para combinarlos con fórmulas de Alquimia. También puedes desechar los que no te sirvan.

## ▪ Guía

En este apartado podrás ver multitud de consejos y tutoriales sobre todos los aspectos del juego, desde cómo mover a tu personaje hasta cómo usar el Poder Astral de las criaturas.



## ▪ Guardar

Con esta opción podrás acceder, en cualquier momento, a la opción para guardar tu partida.

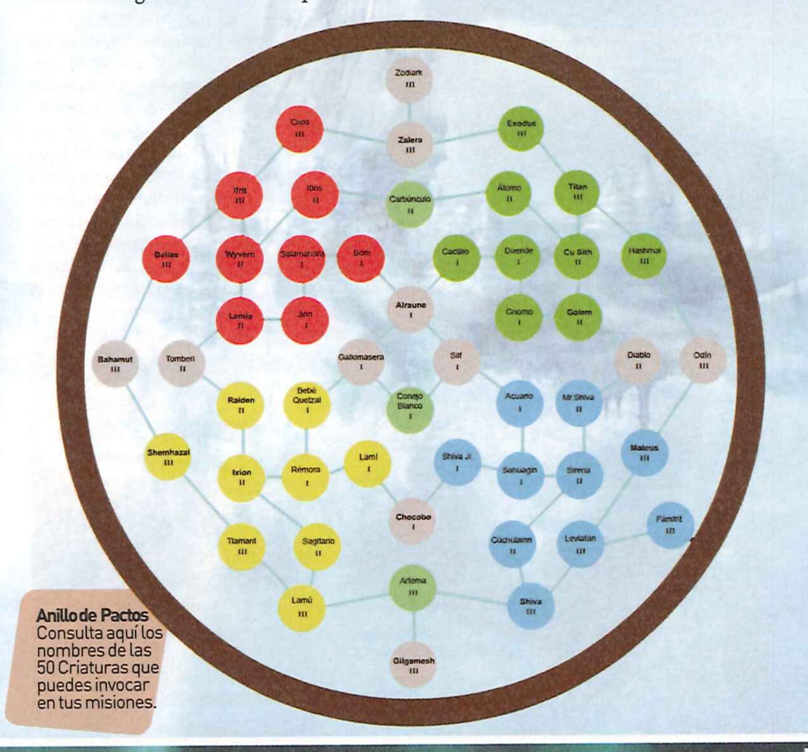


# {Criaturas}



No todos los seres que te encuentres en el juego son malvados o enemigos tuyos. Algunos de ellos se aliarán contigo y te acompañarán al principio de las misione; otros podrás invocarlos en los portales de invocación que encontrarás en muchas misiones. Estas Criaturas son seres que te ayudarán a atacar a tus enemigos, a curar a tus personajes, y a fortalecerlos o protegerlos de tus enemigos.

Al principio del juego sólo podrás invocar cuatro criaturas distintas pero, usando las Sacrocitas que vayas consiguiendo a lo largo del juego, podrás desbloquear nuevas criaturas. Todo esto lo podrás hacer en el Anillo o Rueda de Pactos, aunque para llegar a desbloquear una criatura, antes debes haber invocado alguna de las criaturas que hay a su lado en la Rueda.




**Anillo de Pactos**
Consulta aquí los nombres de las 50 Criaturas que puedes invocar en tus misiones.





# {Invocaciones}



A lo largo del juego, podrás invocar diversas criaturas que te ayudarán atacando a los enemigos o protegiendo a tus personajes.

## ▪ Portales de Invocación

Son unas zonas cuadradas en las que aparecen las criaturas invocadas. Si son de color rojo, es porque ese portal lo esta usando el enemigo. Dirige hacia allí a alguno de los miembros de tu grupo para abrir el portal y hacerlo cambiar de color. Si son de color gris es que no está abierto y es neutral. Si es de color azul podrás usarlo para invocar o fortalecer criaturas.

## ▪ Invocaciones.

Si señalas un portal azul y eliges la opción "Invocar", pasarás a invocar una nueva criatura. Primero, tendrás que elegir el pelotón del personaje al que quieres que se una después de invocarlo, y, después, cuál de las criaturas quieres invocar. Ten en cuenta que para invocar una criatura tienes que tener capacidad suficiente para la nueva criatura y que, si llegas al límite de capacidad indicado, no podrás invocar más criaturas.

## ▪ Fortalecer criaturas

Más adelante también podrás fortalecer a las criaturas invocadas en los portales. Para ello elige la opción "Fortalecer" y elige el tipo de criatura que quieres invocar. Para fortalecerla tendrás que usar los cristales de Poder Astral (PA) que hayas conseguido y cuanto más la quieras fortalecer, más Poder Astral te pedirás para fortalecerla. El Poder Astral te lo darán cada cierto tiempo y cada tipo de criaturas puedes fortalecerla un máximo de cinco veces.

# {El Barco Volador}

El barco hace las veces de medio de transporte, pero



también es la base principal de tu banda y puedes utilizarlo para otras cosas, además de viajar:

## ▪ El puente.

En el puente puedes hablar con los miembros de tu banda, con otros pasajeros que viajen en ese momen-

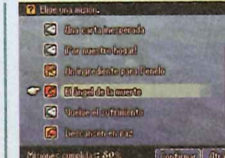


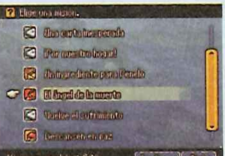
to en él, gobernar el barco para ir a nuevos lugares y acceder al archivo de informes y al tablón de anuncios.



EN EL ARCHIVO DE INFORMES:
Puedes ver y hojear varios documentos con la lista de misiones que has completado, los libros de alquimia que has encontrado durante la aventura, la agenda de la banda con todo lo que os ha sucedido, y la enciclopedia de Lemurés, con toda la información obtenida sobre este misterioso continente.

EN EL TABLÓN DE ANUNCIOS:
Es el lugar desde donde podrás acceder a las misiones opcionales, misiones a las que se irán desbloqueando a medida que avances en





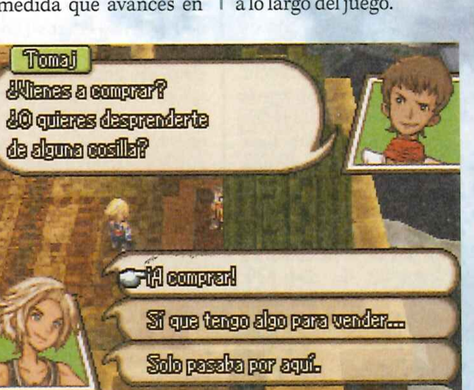
la aventura. No es necesario completarlas para acabar el juego, pero son una buena manera de conseguir dinero extra y subir la experiencia de tus personajes.





## ▪ Cubierta.

En la cubierta del barco podrás hablar con tus amigos y comerciar con ellos, comprando, vendiendo y usando distintos artículos. Los artículos irán cambiando a lo largo del juego.

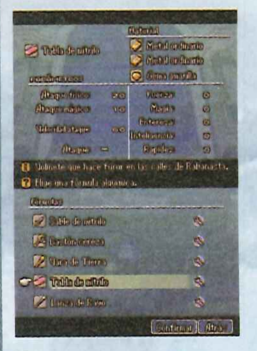




EN LA TIENDA DE TOMAJ:
Podrás comprar armas, objetos de protección y accesorios para todos los miembros de tu banda, y también podrás vender aquellos que ya no te sean necesarios.



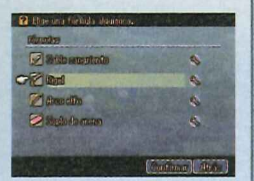
EN LA TIENDA DE MATERIALES DE LYUD:
Podrás comprar y vender materiales que después podrás combinar en el taller de alquimia.



TALLER DE ALQUIMIA:
Aquí podrás usar los materiales que hayas comprado en la tienda o que hayas encontrado en tus aventuras para combinarlos y crear nuevas armas. Tanto aquí como en la tienda de Tomaj y Lyud, puedes charlar un poco con el dependiente.

# {Alquimia}

Los materiales que vas recogiendo durante el desarrollo de las misiones, y los que puedes comprar en la tienda de Lyud, en la cubierta del barco, pueden combinarse entre sí para crear nuevas y poderosas armas que podrán usar los componentes de tu banda.



Sin embargo, sólo podrás realizar las "fórmulas alquímicas" o las combinaciones entre materiales que tienes detalladas en los libros de alquimia que tengas en ese momento en tu poder. De esta forma, a lo largo del juego tendrás acceso a nuevos libros que te permitirán a su vez realizar nuevas fórmulas.

Todo ello lo tendrás que realizar en el taller de alquimia, situado en la cubierta del barco. En primer lugar, elige el libro de alquimia y la fórmula que quieres realizar, luego elige los tres materiales que se necesitan para realizar la fórmula y, por último, tendrás que responder a tres preguntas y ponerle un nombre a tu nueva arma. Ten cuidado en este momento ya que, dependiendo de tu respuesta a las preguntas y de los materiales elegidos para realizar la fórmula, el arma resultante contará con unas características diferentes.



# {Consejos, estrategias y secretos}



■ No todos los líderes y las criaturas invocadas tienen las mismas ventajas y vulnerabilidades, sino que dependiendo de a qué enemigo se estén enfrentando tendrán ventaja o desventaja en el combate. De esta forma pueden existir ventajas por tipo y por elemento.

■ Las ventajas por tipo se deben a que todos los líderes y criaturas son de alguno de estos 3 tipos: melé, aérea, o a distancia. Las unidades de tipo melé tienen ventaja sobre las de distancia, pero son muy vulnerables a las aéreas. Por su parte, las aéreas tienen ventaja sobre las de melé, pero desventaja sobre las de distancia. Por último, las de distancia tienen ventaja sobre las aéreas, pero desventaja sobre las melé. Son sólo tres datos: memorízalos y combate con ellos en mente.

■ Las ventajas por elemento se basan en el hecho de que todos los líderes o criaturas pueden ser de seis elementos distintos: Fuego, Agua, Rayo, Tierra, Cura o No elemental. Las ventajas en este caso funcionan según la siguiente regla: Fuego > Tierra > Rayo > Agua > Fuego



Cada elemento tiene ventaja sobre el siguiente, pero desventaja sobre el anterior. El elemento Cura o las unidades No elementales (-) no tienen ventaja ni desventaja alguna respecto al resto de elementos.



■ No ataques al enemigo a lo loco con todas tus unidades porque lo más seguro es que pierdas muchas batallas. Atácales por grupos, recuperando tus energías entre un ataque a un grupo y otro, y haciendo valer las ventajas por tipo y por elementos.



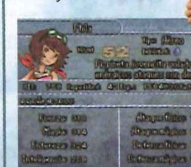
■ Abre todos los portales de invocación que puedas, no sólo para poder invocar y fortalecer tus criaturas, también para que los enemigos no los puedan usar.

■ Vigila siempre el número de criaturas que tienes invocadas y no te olvides de invocar la sustituta de otra que haya sido derrotada.



■ Ten especial cuidado de que no derroten a Lyud. Hasta haber avanzado bastante en el juego, él será el único que pueda resucitar a los líderes que hayan perdido toda su vitalidad.

■ Las misiones opcionales no avanzan en tu aventura, pero son la mejor manera de conseguir dinero, objetos y de subir de nivel a tus personajes de manera



fácil. De todas formas, otra manera de subir de nivel es intentando superar las misiones normales ya que, aunque falles la misión, conseguirás ex-



periencia que irá subiendo tu nivel poco a poco.

■ Final Secreto: Existe una secuencia final especial, pero para verla es necesario completar el 100 % de las misiones que contiene el juego, incluidas todas las misiones opcionales.



# MISIONES

## {Prólogo} *Piratas en pos de la eternidad*



ESTRATEGIA: Empiezas manejando a Vaan. Avanza por el único camino posible y sigue los tutoriales para vencer a los enemigos y encontrarte con tus amigos.

Fran se deben encargar de los demás enemigos, mientras con Vaan debes atacar al Ifrit. Haz a Penelo responsable de curar a Vaan cuando sea necesario.

### ▪ Misión 1
*Vaan, pirata del aire*

OBJETIVO: Reencontrarte con Penelo, Balthier y Fran.

PIERDES SI: Vaan pierde todos los puntos de vitalidad (VIT).

### ▪ Misión 2
*Las dos gemas*

OBJETIVO: Derrotar al Ifrit.

PIERDES SI: Vaan pierde todos los puntos de vitalidad (VIT).

ESTRATEGIA: Balthier y



## {Capítulo 1} *Llegada del barco fantasma*



### ▪ Misión 1-1
*La primera noche.*

OBJETIVO: Derrota a todos los enemigos.

PIERDES SI: Vaan pierde toda la vitalidad (VIT).

ESTRATEGIA: Aunque parezca que no, puedes vencer a todos los enemigos, siempre que uses a tu favor los conocimientos adquiridos de los tipos de ataque (Melé, Distancia y Volador). Usa a cada uno de tus personajes para vencer al enemigo del tipo hacia el que tengas ventaja. Derrota a la segunda tanda de enemigos de la misma forma y admira lo fácil que puede resultar usando la ventaja de tipos.



### ▪ Misión 1-2
*Invasión del barco fantasma.*

OBJETIVO: Llegar hasta la aeronave.

PIERDES SI: Cualquiera de tus amigos (los líderes del grupo) pierde toda la vitalidad (VIT).

ESTRATEGIA: Avanza y derrota a los enemigos que vayas encontrando siguiendo los tutoriales que te vayan saliendo. Así aprenderás a usar Técnicas, Magias y los Gambits. Derrota al enemigo que hay en la entrada de la aeronave y súbete a ella.



### ▪ Misión 1-3
*El poder de la gema.*

OBJETIVO: Llegar al Portal de Invocación y derrotar a todos los enemigos.

PIERDES SI: Cualquiera de tus amigos pierde toda la vitalidad (VIT).

ESTRATEGIA: Utilizando la ventaja de los tipos de ataque, derrota a todos los enemigos que te impiden llegar hasta el Portal. Luego, derrota a los enemigos que aparecerán en una segunda oleada.



### ▪ Misión 1-4
*Un viejo conocido.*

OBJETIVO: Derrotar a Ba'Gamnan.

ESTRATEGIA: Primero concentra tus ataques en uno de los hombres de Ba'Gamnan, para derrotarlos de uno en uno. Luego, concentra todos tus ataques en Ba'Gamnan y vencerás fácilmente.

## {Capítulo 2} *Hacia los confines del cielo*



### ▪ Misión 2-1.
*La raza alada.*

OBJETIVO: Salvar egules.

PIERDES SI: Todos los líderes de tu grupo pierden toda la vitalidad (VIT).

ESTRATEGIA: Avanza y protege a Lyud. Después se unirá a tu equipo y tendrás que proteger a otro egul que está siendo atacado.

### ▪ Misión 2-2
*Iludios y sacrocitas.*

OBJETIVO: Derrota a todos los líderes enemigos.

PIERDES SI: Todos los líderes de tu grupo pierden toda la vitalidad.

ESTRATEGIA: Dirígete al Portal de invocación para abrirlo e invocar más criaturas. Ve avanzando y venciendo a los enemigos mientras abres más portales e invocas criaturas.

### ▪ Misión 2-3
*Un aliado inesperado.*

OBJETIVO: Encuentra la Sublimita y derrota al Titán.

PIERDES SI: Todos los líderes de tu grupo pierden la vitalidad.

ESTRATEGIA: Dirígete hacia la bandera naranja, activando interruptores y abriendo los Portales de invocación por los que vayas pasando. Luego aparecerá el Titán. Para derrotarle, usa ataques de tipo melé. Ba'Gamnan aparecerá y te ayudará.

### ▪ Misión 2-4
*Alas de oscuridad.*

OBJETIVO: Destruye el Cristal Base del enemigo.

PIERDES SI: Tu Cristal Base es destruido.

ESTRATEGIA: Protege tu Cristal Base de los ataques. Ve primero hacia los curanderos, abriendo los Portales de Invocación.



# {Capítulo 3} *La caída del pirata del aire*

▪ Misión 3-1
*Piratas despiadados*
OBJETIVO: Derrota a todos los líderes enemigos.
PIERDES SI: Alguno de los egules pierde su vitalidad o si la pierden todos tus líderes.
ESTRATEGIA: Avanza y ataca a los enemigos antes de que algún egul pierda la vida. Cuando estés cerca de los últimos egules, aparecerá un jefe más fuerte que debes vencer rápidamente.





▪ Misión 3-2
*Cita en la puerta trasera*
OBJETIVO: Llega con Vaan hasta la entrada del templo.
PIERDES SI: Vaan pierde toda la vitalidad.
ESTRATEGIA: Sólo tienes que llegar hasta la bandera con Vaan. Esquiva a los enemigos pasando por los pasillos en los que no haya enemigos, abre los cofres que puedas y recupera energía con las frutas silvestres.

▪ Misión 3-3
*La sublimita profanada*
OBJETIVO: Derrota a todos los líderes enemigos.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu grupo pierden la vida.
ESTRATEGIA: Primero, vete al sur para abrir un Portal de Invocación y poder invocar criaturas. Luego ve destruyendo a cada grupo de enemigos y tómate tu tiempo para recuperarte siempre que te haga falta. Sigue derrotándolos hasta vencerlos a todos.

▪ Misión 3-4
*El Juez Alado*
OBJETIVO: Llegar hasta el Juez Alado y derrotar a Shiva.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu grupo pierden la vida.
ESTRATEGIA: Ve abriendo todos los portales por el camino hasta el enemigo, para invocar nuevas criaturas. Cuando llegues hasta el juez, invocará a Shiva. Utiliza el poder mágico del fuego de Kytes para hacer más daño a Shiva o "achúchale" unas cuantas criaturas con ataques de fuego.



▪ Misión 3-5
*La traición de los bangaas*
OBJETIVO: Derrota a todos los líderes enemigos.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu grupo pierden la vida.
ESTRATEGIA: Invoca muchas criaturas del elemento tierra en los portales de invocación, ya que podrás vencer a la gran mayoría de los enemigos con ataques de este elemento.

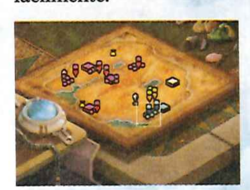




# {Capítulo 4} *La lucha por las sacrocitas*



▪ Misión 4-1
*Ricky en aprietos*
OBJETIVO: Abrir todos los tesoros.
PIERDES SI: Ricky o todos los líderes de tu grupo pierden la vida.
ESTRATEGIA: Sigue a Ricky y a sus amigos abriendo los cofres y derrotando enemigos. Elige las criaturas de tipo rayo o fuego para vencerlos más fácilmente.



▪ Misión 4-2
*Ricky, de nuevo en aprietos*
OBJETIVO: Destruir el Cristal Base del enemigo
PIERDES SI: Tu Cristal Base es destruido.
ESTRATEGIA: Elige criaturas de fuego y rayo. Los enemigos seguirán apareciendo, así que ve rápidamente hacia el Cristal Base enemigo y destrúyelo antes de que caiga el tuyo.



▪ Misión 4-3
*Vuelve el villano*
OBJETIVO: Llegar al templo y vencer a Ba'Gamnan.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu grupo pierden la vida.
ESTRATEGIA: Elige criaturas de agua para tener ventaja. Derrota a los enemigos uno por uno y abre los tesoros que encuentres. Cuando te acerques al templo aparecerá Ba'Gamnan. Vence antes a los enemigos que le acompañan y recupera energías antes de atacarle.

▪ Misión 4-4
*El secuestro de Phila*
OBJETIVO: Derrotar a Ba'Gamnan.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu grupo pierden la vida.
ESTRATEGIA: Elige criaturas de agua y tierra. Abre el Portal de la izquierda y luego el de la derecha, para luego avanzar hacia Ba'Gamnan. Como antes, derrota primero a los enemigos que le protegen.



▪ Misión 4-5
*Rito de exterminio*
OBJETIVO: Derrotar a Belias.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu grupo pierden la vida.
ESTRATEGIA: Elige criaturas de agua. Cuida sobre todo de Lyud y de Penelo, que son los que pueden resucitar y recuperar vitalidad. Antes de enfrentarte a Belias, abre los tres Portales de Invocación, invoca criaturas de agua y vence a los enemigos que le rodean.

## {Capítulo 5} *Piratas naufragados*



▪ Misión 5-1
*El joven herido*

OBJETIVO: Salvar al personaje herido.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu grupo pierden la vida o no salvas al personaje.
ESTRATEGIA: Elige criaturas de fuego y rayo para esta misión. Ve directamente hasta el personaje, y luego acompáñalo hasta la bandera. Destruye a todos los enemigos por el camino, asegurándote de que el personaje no se quede atrás.



▪ Misión 5-2
*Una sorpresa para Penelo*

OBJETIVO: Recoge todos los alimentos.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu grupo pierden la vida.
ESTRATEGIA: Solo tienes dos líderes, Vaan y Kytes, y ninguno de ellos puede curar, así que ve rellenando tu energía a base de frutas silvestres. Lo más seguro es atacar a distancia con Kytes, usando poderes mágicos.



▪ Misión 5-3
*La búsqueda de Willis*

OBJETIVO: Protege a Willis.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu grupo pierden la vida o no salvas a Willis.
ESTRATEGIA: Elige criaturas de fuego para invocar. Willis aparece en el centro de la pantalla y, a su alrededor, los enemigos que debes destruir. Vigila siempre que Willis esté protegido por algunos de tus personajes y ten cuidado porque, cuando destruyas a todos los enemigos, aparecerán algunos más.



▪ Misión 5-4
*¡Baila para mí!*

OBJETIVO: Detener a Willis.
PIERDES SI: Penelo pierde toda su energía.
ESTRATEGIA: No podrás disponer de Penelo y su arte curativo en esta misión. Sustitúyela con alguna criatura que cure a tus personajes y con criaturas de fuego. El Juez Alado sólo te atacará durante un rato, así que concentra tus ataques en los demás enemigos, Willis incluido.

## {Capítulo 6} *Ladrones de eternidad*



▪ Misión 6-1
*El retorno del gran fastidio*

OBJETIVO: Derrota a todos los líderes enemigos.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu grupo pierden la vida.
ESTRATEGIA: En esta misión, elige criaturas de tierra y también de tipo no elemental para eliminar a los enemigos más fácilmente. No hay portales, así que avanza lentamente, derrotando a los enemigos uno por uno y tomándote el tiempo que te haga falta para recuperarte y continuar con el combate.



▪ Misión 6-2
*Hay que saber elegir*

OBJETIVO: Derrota a todos los líderes enemigos.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu grupo pierden la vida o Fran es vencida.
ESTRATEGIA: Empiezas en el centro de la pantalla junto a Fran, que no se moverá de ese lugar. Ataca a los enemigos con los otros líderes de tu equipo para después volver junto a Fran. Luego abre el portal que hay debajo, y vence a los demás enemigos.



▪ Misión 6-3
*Tras los pasos de Fran*

OBJETIVO: Acompaña a Fran hasta el final de la cueva.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu grupo pierden la vida o Fran es vencida.
ESTRATEGIA: Elige para esta misión criaturas de agua y tierra. No puedes controlar a Fran, así que tienes que avanzar "a su vera", acompañándola y protegiéndola de los enemigos que se acerquen a ella. Ve abriendo todos los tesoros que te encuentres en el camino, hasta llegar al final.



▪ Misión 6-4
*Dos figuras ante la sublimita*

OBJETIVO: Derrota al Juez Alado.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu grupo pierden la vida o Balthier es vencido.
ESTRATEGIA: Usa criaturas de los elementos fuego y rayo. Abre los portales que hay a ambos lados de la pantalla, y luego ataca a Mateus, que es débil contra los ataques del elemento rayo. Por último, concentra tus ataques en el Juez Alado para terminar con él sin problemas.



▪ Misión 6-5
*La traición de Balthier*

OBJETIVO: Detener a Balthier.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu grupo pierden la vida.
ESTRATEGIA: Utiliza criaturas de tipo melé contra Balthier y Fran. Primero, abre el portal de la izquierda y céntrate en derrotar a Ba'Gamnan, luego al Titán, y después destruye a los Sagitario que aparecerán. Por último, ataca a Balthier hasta que muerda el polvo.

# {Capítulo 7 I} *Visiones del corazón*



■ **Misión 7-1**
*En busca de los amigos*
OBJETIVO: Derrota a todos los líderes enemigos.
PIERDES SI: Alguno de los líderes de tu grupo pierde la vida.
ESTRATEGIA: Dirige a tus personajes hacia un mismo punto, venciendo a los enemigos que te encuentres, hasta conseguir reunirlos a todos. Luego, ve venciendo a los demás enemigos y derrota al Molbol grande.

■ **Misión 7-2**
*Recuerdos de Vaan*
OBJETIVO: Encontrar a Vaan.
PIERDES SI: Alguno de los líderes de tu grupo pierde la vida.
ESTRATEGIA: Toca las frutas de color rosa y amarillo para abrir las puertas, vence a los enemigos y llega hasta Vaan.

■ **Misión 7-3**
*El hogar de los espíritus*
OBJETIVO: Detener los ataques de los enemigos y luego derrotar a Willis.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu grupo pierden la vida.
ESTRATEGIA: Cada cierto tiempo aparecerán enemigos, así que no te precipites. Abre un portal para invocar criaturas cuando sea necesario y derrota enemigos poco a poco. Cuando Willis ataque, ataca a los que le rodean y deja a Willis para el final.



# {Capítulo 7 II} *Decididos a todo*

■ **Misión 7-4**
*La rebelión de los egules.*
OBJETIVO: Derrota a todos los líderes enemigos.
PIERDES SI: Tu Cristal Base es destruido.
ESTRATEGIA: Todos los enemigos son aéreos, así que usa criaturas de melé para sacar ventaja en los



combates. Usa a Lyud, que es muy rápido, para atacar grupos de enemigos, que le persigan y llevarlos así hacia donde estén el resto de tu "ejército".







# {Capítulo 8} *Volver a casa*



■ **Misión 8-1**
*Una cara familiar*
OBJETIVO: Destruir el Cristal Base del enemigo.
PIERDES SI: Tu Cristal Base es destruido.
ESTRATEGIA: Primero abre el portal más cercano al inicio. Luego abre los portales del lado izquierdo, pero ten cuidado con los enemigos que tratarán de destruir tu Cristal Base. Sigue abriendo todos los portales y, por último, ataca el Cristal Base enemigo.



■ **Misión 8-2a**
*La raza oculta*
OBJETIVO: Encuentra al confidente.
PIERDES SI: El confidente o todos los líderes de tu grupo pierden la vida.
ESTRATEGIA: Separa tu grupo en dos partes y ve recorriendo la pantalla por ambos lados al mismo tiempo. Habla con todos los personajes neutrales que encuentres, sobre todo con los que verás en el centro y en la parte superior. Uno de ellos es el confidente.



■ **Misión 8-2b**
*Guerreros espectrales*
OBJETIVO: Derrota a todos los enemigos.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu grupo pierden la vida.
ESTRATEGIA: Asegúrate de abrir todos los portales para que no aparezcan más enemigos desde su interior. Divide tu equipo en dos grupos y, mientras uno va venciendo a los enemigos, con el otro grupo ve abriendo todos



los portales que haya en el mapa.

■ **Misión 8-2c**
*Testamento*
OBJETIVO: Llegar hasta la habitación secreta y vencer al dragón.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu grupo pierden la vida.
ESTRATEGIA: No hay portales. Avanza venciendo a los enemigos y examinando las bolas de colores para abrir las puertas. Al llegar a la bandera, aparecerá el dragón. Usa la magia Piro de Kytes y la Sanctus de Penelo para vencerle fácilmente.



■ Misión 8-3
*Triste rebeldía*
OBJETIVO: Llegar a la cima.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu grupo pierden la vida.
ESTRATEGIA: Todos los enemigos de esta misión son débiles contra las criaturas que atacan usando el elemento agua. Primero, ve hasta el portal de invocación, ábrelo y derrota a todos los enemigos de alrededor. Luego haz lo mismo con el siguiente portal y, por último, sube hasta la cima, que era el objetivo.



■ Misión 8-4
*El corazón de Medea*
OBJETIVO: Derrotar a Caos y luego a Medea.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu grupo pierden la vida.
ESTRATEGIA: Escoge criaturas de agua para vencer a los enemigos. Abre el portal de la izquierda, abre los demás portales, y después ataca a Caos. Cuando aparezca Medea, derrota antes a los demás enemigos, para después atacar a Medea con todas tus unidades.

## {Capítulo 9} *Sentimientos perdidos*



■ Misión 9-1
*Lucha de milenios*
OBJETIVO: Derrota a todos los líderes enemigos.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu grupo pierden la vida.
ESTRATEGIA: Elige unidades tipo melé. Olvídate de los pequeños enemigos y céntrate en vencer a los líderes. Cuando los derrotes a todos, volverán a aparecer más, y así hasta cuatro veces.

■ Misión 9-2
*Creador de sombras*
OBJETIVO: Derrota a Forthanos.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu equipo pierden la vida.
ESTRATEGIA: Elige criaturas no elementales para esta misión. Abre los dos portales de los lados y, al acercarte al centro, aparecerá Belias. Luego verás a Mateus, y después a Caos. Cuando los derrotes a todos, concentra todos tus ataques sobre Forthanos.

■ Misión 9-3
*El que llamaban dios*
OBJETIVO: Derrota a todos los líderes enemigos...
PIERDES SI: Todos los líderes de tu equipo pierden la vida.
ESTRATEGIA: Al igual que antes, elige criaturas no elementales. Primero dedícate a brir los dos portales y, bien pertrechado por criaturas, vence a todos los enemigos. Entonces aparecerán más enemigos, y así hasta cuatro oleadas que tendrás que derrotar.





■ Misión 9-4
*Raptor de espíritus*
OBJETIVO: Derrota a Medea.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu equipo pierden la vida.
ESTRATEGIA: Selecciona criaturas de los elementos agua y tierra. Abre los portales de la izquierda, de la derecha y del centro. Ve derrotando a todos los enemigos por grupos y no te acerques a Medea hasta el final. Entonces, ataca con todos tus efectivos sobre Medea.

## {Capítulo Final} *Alas de eternidad*



■ Misión 10-1
*Descanso final*
OBJETIVO: Toma el control de todos los Portales.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu equipo pierden la vida.
ESTRATEGIA: Lleva al grupo completo a cada uno de los portales. Utiliza magia para vencer grupos de enemigos y toma el control de los 5 portales. Es más fácil si puedes invocar todas las criaturas.

■ Misión 10-2
*Abismo de sombras*
OBJETIVO: Destruir el Cristal Base del enemigo.
PIERDES SI: Tu Cristal Base es destruido.
ESTRATEGIA: Todos los líderes enemigos son aéreos, así que elige criaturas melé. Toma los dos portales neutrales y después, los restantes de uno en uno. Por último, ataca el Cristal Base enemigo con todos tus efectivos.

■ Misión Final
*La última batalla*
OBJETIVO: Derrota a Forthanos.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu equipo pierden la vida.



ESTRATEGIA: No elijas criaturas de tipo melé. Primero tendrás que destruir las dos gemas de los brazos y la gema central de Forthanos. Cuando aparezca el Bahamut, concentra en él tus ataques hasta derrotarlo. Luego te quedarás solo con Vaan. Entonces no podrás dañar a Forthanos. Da vueltas alrededor de él, hasta que aparezcan los demás y, entre todos, le derrotaréis.

# MISIONES OPCIONALES



■ Misión 46
*La gran plaga*
APARECE AL: Inicio del capítulo 3.
OBJETIVO: Derrota a todos los enemigos.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu equipo pierden la vida.
ESTRATEGIA: Es fácil derrotar a los enemigos con cualquier estrategia que adoptes. Eso sí, recuerda abrir el cofre de la esquina derecha del mapa.



■ Misión 47
*El templo profanado*
APARECE AL: Inicio del capítulo 3.
OBJETIVO: Controla todos los Portales de Invocación.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu equipo pierden la vida.
ESTRATEGIA: La mayoría de los enemigos son de tipo aéreo, así que elige a los de tipo a distancia. Abre los cuatro portales para completar la misión.

■ Misión 48
*Calma quebrantada*
APARECE AL: Inicio del capítulo 3.
OBJETIVO: Derrota a todos los enemigos.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu equipo pierden la vida.
ESTRATEGIA: Recolecta todos los materiales de alquimia. Los enemigos son débiles, así que no tendrás problema para completar la misión.

■ Misión 49
*La libertad del forajido*
APARECE AL: Completar las misiones 46, 47 y 48.
OBJETIVO: Derrota a todos los líderes enemigos.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu equipo pierden la vida.
ESTRATEGIA: Primero vence al líder del centro, luego a los dos de los lados, abre los portales, y por último, vence a los líderes de la parte superior.



■ Misión 50
*El tesoro más valioso*
APARECE AL: Inicio del capítulo 4.
OBJETIVO: Destruir el Cristal Base del enemigo.
PIERDES SI: Tu Cristal Base es destruido.
ESTRATEGIA: Elige criaturas de fuego para hacer más fácil esta misión. Primero repele el primer ataque, abre todos los portales y después ataca el Cristal Base del enemigo.





■ Misión 51
*Un camino de espinas*
APARECE AL: Inicio del capítulo 4.
OBJETIVO: Recoge todos los materiales.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu equipo pierden la vida.
ESTRATEGIA: Esta misión es bastante fácil. Recolecta los tres materiales indicados en el mapa para completarla.

■ Misión 52
*Armonía en extinción*
APARECE AL: Inicio del capítulo 4.
OBJETIVO: Derrota a todos los enemigos.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu equipo pierden la vida.
ESTRATEGIA: Ve hasta el portal más cercano y ábrelo para invocar "gentes". Luego haz lo mismo con los otros dos y destruye a todos los enemigos.



■ Misión 53
*Ruinas expoliadas*
APARECE AL: Inicio del capítulo 4 y desaparece al acabar el capítulo 6.
OBJETIVO: Derrota a todos los líderes enemigos.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu equipo pierden la vida.
ESTRATEGIA: Ve tomando cada uno de los portales, uno por uno, mientras vas derrotando a los líderes. Recuerda coger los dos cofres que aparecen en el mapa.

■ Misión 54
*El ingrediente ideal*
APARECE AL: Hablar con Penelo en la Cubierta del barco.
OBJETIVO: Consigue todos los ingredientes.
PIERDES SI: Phila pierde toda la vitalidad.



ESTRATEGIA: Elige criaturas de elemento rayo para esta misión. Ve cogiendo todos los tesoros, excepto el de la esquina derecha, que tendrás que recolectar con Phila.

■ Misión 55
*Escaramuza subterránea*
APARECE AL: Inicio del capítulo 6 y desaparece al final del capítulo 6.
OBJETIVO: Derrota a todos los líderes enemigos.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu equipo pierden la vida o algún egul muere.
ESTRATEGIA: Utiliza criaturas de agua. Al igual que en misiones anteriores, ve tomando los portales mientras derrotas a los líderes, tres en total.





■ Misión 56
*Información inesperada*
APARECE AL: Crear más de 14 fórmulas alquímicas y hablar con Cu Sith.
OBJETIVO: Recolecta el material.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu equipo pierden la vida.
ESTRATEGIA: La mayoría de los enemigos son débiles contra el agua. Ve tomando y abriendo los portales hasta recolectar todos los materiales y tesoros.

■ Misión 57
*Un hermoso ángel*
APARECE AL: Inicio del capítulo 6.
OBJETIVO: Derrotar a Artema.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu equipo pierden la vida.
ESTRATEGIA: Usa criaturas de agua y, como Gambits, pon magias para resucitar. Toma todos los portales y, para vencer a Artema, ve invocando criaturas y resucitando a los líderes que hayan caido.

■ Misión 58
*El dragón iracundo*
APARECE AL: Inicio del capítulo 6.
OBJETIVO: Derrotar a Leviatán.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu equipo pierden la vida.
ESTRATEGIA: Todos los enemigos son de agua en esta misión. Ve tomando todos los portales y derrotando a los enemigos, excepto a Leviatán, al que es mejor atacar con todas tus unidades cuando se quede sin súbditos.

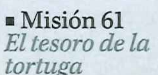


■ Misión 59
*Lo que allí olvidé*
APARECE AL: Inicio del capítulo 6 y desaparece al final del capítulo 6.
OBJETIVO: Derrota a todos los líderes enemigos.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu equipo pierden la vida.
ESTRATEGIA: Una misión bastante fácil. Hazte con los dos portales de invocación y ataca a los cinco líderes enemigos, uno tras otro, hasta vencerlos a todos.



■ Misión 60
*El material perfecto*
APARECE AL: Hablar con Tomaj en la Cubierta del barco.
OBJETIVO: Consigue el material de alquimia.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu equipo pierden la vida.
ESTRATEGIA: Utiliza ataques de fuego en esta misión. Si quieres, no tienes por qué coger todos los materiales, tan solo el que está más abajo en el mapa.

■ Misión 61
*El tesoro de la tortuga*
APARECE AL: Completar la misión 54 y hablar con Penelo en la Cubierta del barco.
OBJETIVO: Derrotar a Aspidoquelonio.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu equipo quedan KO.
ESTRATEGIA: El enemigo al que tienes que derrotar es una tortuga con una espada clavada en el caparazón. Como es evidente, no es muy difícil de vencer (¡es una tortuga!, ¡y además está herida, la pobre!) pero acuérdate de coger antes todos los materiales que quieras para su posterior uso.





■ Misión 62
*El regidor de los temblores*
APARECE AL: Inicio del capítulo 6.
OBJETIVO: Derrotar a Hashmal.
PIERDES SI: Todos tus líderes quedan KO.





**Estrategia:** Elige criaturas de fuego para esta misión. Como en misiones parecidas, ve venciendo a todos los enemigos, deja a Hashmal para el final y concentra sobre el todas tus unidades.





## ▪ Misión 63
*La defensa del Strahl*

**Aparece al:** Completar la misión 56, crear más de 28 fórmulas y hablar con Cu Sith.
**Objetivo:** Derrota a todos los enemigos.
**Pierdes si:** Todos los líderes de tu equipo quedan KO.
**Estrategia:** Invoca el mayor número posible de criaturas para ayudarte a vencer a los enemigos. La magia también te será de gran ayuda para conseguirlo.



## ▪ Misión 64
*¡Hay que llenar el estómago!*

**Aparece al:** Completar la misión 61 y hablar con Penelo en la Cubierta.
**Objetivo:** Consigue todos los ingredientes.
**Pierdes si:** Todos los líderes de tu equipo quedan KO.
**Estrategia:** Utiliza criaturas del elemento tierra para vencer fácilmente a los enemigos y al Tiamant que aparece. Tras vencerle, coge tranquilamente todos los ingredientes que ves en el mapa.



## ▪ Misión 65
*El verdadero motivo**

**Aparece al:** Completar la misión 63, crear más de 40 fórmulas y hablar con Cu Sith.
**Objetivo:** Consigue el material de alquimia.
**Pierdes si:** Todos los líderes de tu equipo quedan KO.
**Estrategia:** Avanza hacia los materiales mientras derrotas a todos los enemigos. El material que debes recoger es el que se encuentra más a la derecha del mapa.

## ▪ Misión 66
*Rebelión pactada*

**Aparece al:** Inicio del capítulo 8
**Objetivo:** Destruye el Cristal Base del enemigo.
**Pierdes si:** Tu Cristal Base es destruido.
**Estrategia:** Los enemigos de esta misión son débiles contra el fuego. Invoca todas las criaturas necesarias para atacar el Cristal Base enemigo. Si tardas demasiado ellos también atacarán el tuyo.







## ▪ Misión 67
*El traidor de los rayos*

**Aparece al:** Inicio del capítulo 8.
**Objetivo:** Derrotar a Shemhazai.
**Pierdes si:** Todos los líderes de tu equipo quedan KO.
**Estrategia:** Elige criaturas de tierra para esta misión. Invoca todas las criaturas que puedas y ve destruyendo a todos los enemigos. Para vencer a Shemhazai, atácale con todas tus fuerzas y quédate junto al portal, por si necesitaras más criaturas.



## ▪ Misión 68
*El custodio estelar*

**Aparece al:** Inicio del capítulo 8.
**Objetivo:** Derrotar a Exodus.
**Pierdes si:** Todos los líderes de tu equipo quedan KO.
**Estrategia:** Elige a criaturas de elemento fuego para derrotar a Exodus. Como antes, ve derrotando a todos los enemigos por grupos, excepto a Exodus, al que tendrás que atacar con todas tus unidades cuando se quede solo y desamparado en el campo de batalla.

## ▪ Misión 69
*¿En misión de rescate?*

**Aparece al:** Inicio del capítulo 9.
**Objetivo:** Derrota al grupo de Ricky.
**Pierdes si:** Todos los líderes de tu equipo quedan KO.
**Estrategia:** Los tres componentes del grupo enemigo vendrán hacia ti con el tiempo. Tan solo espérales y ve venciéndolos uno a uno.



## ▪ Misión 70
*Una carta inesperada*

**Aparece al:** Inicio del capítulo 9..
**Objetivo:** Derrotar a Ba'Gamman y su grupo.
**Pierdes si:** Todos los líderes de tu equipo quedan KO.
**Estrategia:** Ve tomando y abriendo todos los portales mientras invocas toda la ayuda posible y vas derrotando a cada uno de los componentes del grupo de Ba'Gamman. Deja al jefe de los enemigos para vencerle en último lugar, cuando se quede solo.



## ▪ Misión 71
*¡Por nuestro hogar!*

**Aparece al:** Inicio del capítulo 9.
**Objetivo:** Toma el control de todos los portales.
**Pierdes si:** Todos los líderes de tu equipo quedan KO.
**Estrategia:** Ve tomando todos los portales y venciendo a los enemigos. Deja el que está junto al

Titán para el final. Coge todos los materiales antes de abrir el último portal.



■ Misión 72
*El tesoro de Dalmasca*
APARECE AL: Completar la misión 65, crear más de 55 fórmulas y hablar con Cu Sith.
OBJETIVO: Consigue todos los materiales de alquimia.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu equipo quedan KO.
ESTRATEGIA: Esta misión es bastante fácil. Recolecta todos los materiales, y deja el que ves más abajo del mapa para el final, porque cuando lo cojas habrás completado esta misión.



■ Misión 73
*Un ingrediente para Penelo*
APARECE AL: Completar la misión 64 y hablar con Penelo en la Cubierta del barco.
OBJETIVO: Recoge los ingredientes.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu equipo quedan KO.
ESTRATEGIA: El ingrediente que debes coger está en el punto que hay más al norte, pero para llegar hasta él tendrás de derrotar antes a ocho tortugas que bloquean el camino.

■ Misión 74
*El ángel de la muerte*
APARECE AL: Inicio del capítulo 9.



OBJETIVO: Derrotar a Zalera.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu equipo quedan KO.
ESTRATEGIA: Utiliza criaturas de tipo melé para esta misión. Toma el portal que hay a la izquierda y, desde allí, ve avanzando y derrotando zombis hasta dejar solo a Zalera. Entonces, como en misiones anteriores, ataca con todas tus unidades.



■ Misión 75
*Vuelve el sufrimiento*
APARECE AL: Inicio del capítulo 9.
OBJETIVO: Destruye el Cristal Base del enemigo.
PIERDES SI: Tu Cristal Base es destruido.
ESTRATEGIA: Utiliza Criaturas de fuego y a distancia para sacar ventaja en esta misión. Ve tomando y abriendo portales mientras derrotas enemigos. Por último, ataca el Cristal Base enemigo.

■ Misión 76
*Descansen en paz*
APARECE AL: Completar la misión 60 y hablar con Tomaj en la Cubierta del barco.
OBJETIVO: Derrotar al rey Bom.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu equipo quedan KO.
ESTRATEGIA: Escoge criaturas del elemento agua y de tipo distancia. Van apareciendo enemigos Bom continuamente, así que concéntrate en tomar los portales y atacar directamente al rey Bom.





■ Misión 77
*Nubarrones en el cielo*
APARECE AL: Inicio del capítulo 9.
OBJETIVO: Derrotar a Fámfrit.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu equipo quedan KO.
ESTRATEGIA: Elige criaturas del elemento rayo. Fámfrit aparece en el centro de la pantalla. Ve derrotando a todos los enemigos que le rodean, y luego ataca a Fámfrit con todas tus unidades.



■ Misión 78
*Sirvientes sin amo*
APARECE AL: Inicio del capítulo final.
OBJETIVO: Tomar el control de todos los portales de invocación.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu equipo quedan KO.
ESTRATEGIA: Hay seis portales y multitud de enemigos en esta misión. Tómate tu tiempo para derrotar a cada grupo de enemigos, y recupérate después. Hazte con cada uno de los portales y usa ataques mágicos para facilitarte la tarea.



■ Misión 79
*Regreso del dragón negro*
APARECE AL: Inicio del capítulo final.
OBJETIVO: Derrotar a las bestias sagradas.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu equipo quedan KO.









ESTRATEGIA: Esta misión puede resultar bastante difícil por la cantidad de enemigos que aparecen. Toma los portales y prepárate para enfrentarte a las bestias. Y tómate un respiro para recuperarte entre bestia y bestia. Tendrás que derrotar nada menos que a Titán, Lamú, Shiva, Ifrit y Bahamut.



## ▪ Misión 80

*El castigador confiado*

APARECE AL: Inicio del capítulo final.
OBJETIVO: Derrotar a Zodiark.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu equipo quedan KO.
ESTRATEGIA: Esta es la misión más difícil de todo el juego, que para eso es la... penúltima. Toma el control de los tres portales y manténte alejado de Zodiark hasta invocar todas las criaturas que te hagan falta. Atácale entonces con todas tus unidades. Se recomienda tener un nivel 90.

## ▪ Misión 81

*Combate en el Gran Puente*

APARECE AL: Inicio del capítulo final.
OBJETIVO: Derrotar a Gilgamesh.
PIERDES SI: Todos los líderes de tu equipo quedan KO.
ESTRATEGIA: No dispondrás de criaturas para invocar y sólo podrás elegir a tres líderes para derrotar a Gilgamesh. Elige a Bash, a Penelo y al líder que tenga el nivel más alto posible (como mínimo, recomendamos un personaje de nivel 80). Utiliza tantas magias como puedas.






Este suplemento se regala conjunta e
inseparablemente con Nintendo Acción nº 185